# 

Functioneel ontwerp

**Naam:** Rick van Asselt

**Studentnummer:** 564141

**Datum:** 13-09-2023

**Versie:** 1.0

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc145578742)

[Functionaliteiten 3](#_Toc145578743)

[Basis lay-out 4](#_Toc145578744)

[Navigatiestructuur 4](#_Toc145578745)

# Inleiding

In dit document wordt een beeld geschetst van hoe de applicatie eruit komt te zien en wat de functies zijn. Dit zorgt ervoor dat de klant kan zien waar ik mee bezig ga.

# Functionaliteiten

|  |  |
| --- | --- |
| Must haves | * Een apart gebruikersscherm en adminscherm * Admin kan accounts aanmaken/aanpassen/verwijderen * Database opslag voor de bankaccounts * One way encryption * €2 stortkosten * Max €500 opnemen, max 3x per dag |
| Should haves | * Styling zoals Geldmaat * Minimaal €10 storten * Maximaal €2000 storten |
| Could haves | * Biljetkeuze bij geld opnemen |
| Won’t haves | * Gebruik van een pasje |

# Basis lay-out

Afbeelding met tekst, schermopname, lijn, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met schermopname, tekst, scherm, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met tekst, schermopname, Lettertype, nummer

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met schermopname, tekst

Automatisch gegenereerde beschrijvingOm de geldautomaat zoveel mogelijk te laten lijken op de Geldmaat, worden dezelfde kleuren gebruikt: zwart, wit en geel (#ffcc00). Als lettertype wordt het meest overeenkomende lettertype gebruikt, CheGuevara Barry Brown.

# Navigatiestructuur

Afbeelding met diagram, tekst, Plan, Technische tekening

Automatisch gegenereerde beschrijving